



Organitza:

Grup d'estudi de les institucions i de
les cultures polítiques (segles XVI-XXI) –
(2014 SGR 1369) i Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea
del CNR (ISEM – CNR)

Col·labora:

Institut d'Història Jaume Vicens Vives y Departament
d'Humanitats – UPF

Jornada d'estudis internacional

Les humanitats i el seu estudi a través dels videojocs i les xarxes socials

Barcelona, 21 d'abril de 2017

09 h 15 Presentació i introducció de la jornada

Maria Betlem Castellà, Universidad Pompeu Fabra i **Luciano Gallinari**, Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea del CNR

PRIMERA SESSIÓ

Presidents: **Iñigo Mugueta**, Universidad Pública de Navarra i **Luciano Gallinari**, Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea

09 h 30 **José María Cuenca**, Universidad de Huelva

Enseñando historia a través de los videojuegos: investigación e innovación

09 h 55 **Rubén Carrillo**, Universitat Oberta de Catalunya

El videojoc històric: Narrativa, entreteniment i oportunitats de recerca i ensenyament

10 h 20 **Maria Morras**, Universitat Pompeu Fabra i **Álvaro Serrano**, Universitat Autònoma de Barcelona

Making history, making stories with videogames

10 h 45 DEBAT I PAUSA

11 h 35 **Iñigo Mugueta**, Universidad Pública de Navarra

Representaciones sociales del Medievo en los videojuegos de estrategia "multijugador" on-line

12 h 00 **Emmanuelle Jacques**, Université Paul Valéry – Montpellier

Videoconferencia: "Des jeux vidéo engagés, pour éduquer? Du théâtre de l'opprimé au jeu-vidéo: Septembre 12th de Gonzalo Frasca

12 h 40 **Elisabetta Gola i Emiliiano Ilardi**, Università di Cagliari

Videoconferencia: *La metamorfosi della didattica: insegnare la Storia con la Serie TV e i videogames*

13 h 20 DEBAT I DINAR

Presidents: **José María Cuenca**, Universidad de Huelva i **Maria Betlem Castellà**, Universitat Pompeu Fabra

15 h 45 **Boris Vazquez-Calvo i Daniel Cassany**, Universitat Pompeu Fabra

Videojuegos y prácticas letradas de jóvenes y adolescentes

16 h 10 **Israel Sanmartín**, Universidad de Santiago de Compostela

Historia y Facebook : la creación de un espacio de trabajo entre la cultura popular y el mundo académico

16 h 35 **Stefania Manca**, Instituto de Tecnologías Educativas- Consejo Nacional de Investigación de Italia

Facebook entre educación formal e informal: potencialidades y desafíos

17 h 00 DEBAT I PAUSA

17 h 50 **Jaume Batlle i M. Vicenta González**, Universitat de Barcelona

Análisis de secuencias didácticas gamificadas para la enseñanza de lenguas extranjeras : la importancia de la narrativa en la gamificación

18 h 15 **Luciano Gallinari**, Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea del CNR

La storia nelle scuole sarde. Tra ritardi storiografici e sopravvivenza di stereotipi, da una parte, e la sempre maggiore diffusione di risorse digitali dall'altra: l'esperienza di un Progetto di Alternanza scuola/ lavoro

18 h 55 DEBAT I CLOENDA

Comitè organitzador:
Maria Betlem Castellà i Luciano Gallinari

Per més informació: betlem.castella@upf.edu

Assistència gratuïta

Aula 40.246 – Roger de Llúria

Campus de la Ciutadella – UPF

Ramón Trias Fargas, nº25-27

08005 Barcelona

Metro L4 Ciutadella – Vila Olímpica



**Universitat
Pompeu Fabra
Barcelona**

IUHJVV
Institut d'Història
Jaume Vicens i Vives

